

Lichteffecten



- 1) Open een nieuw document : 3700 x 5400 px; 300 ppi
Voeg de afbeelding met danseres toe op je nieuwe werkdocument



2) Dupliceer de laag (Ctrl + J) ; probeer volgende destructie te bekomen



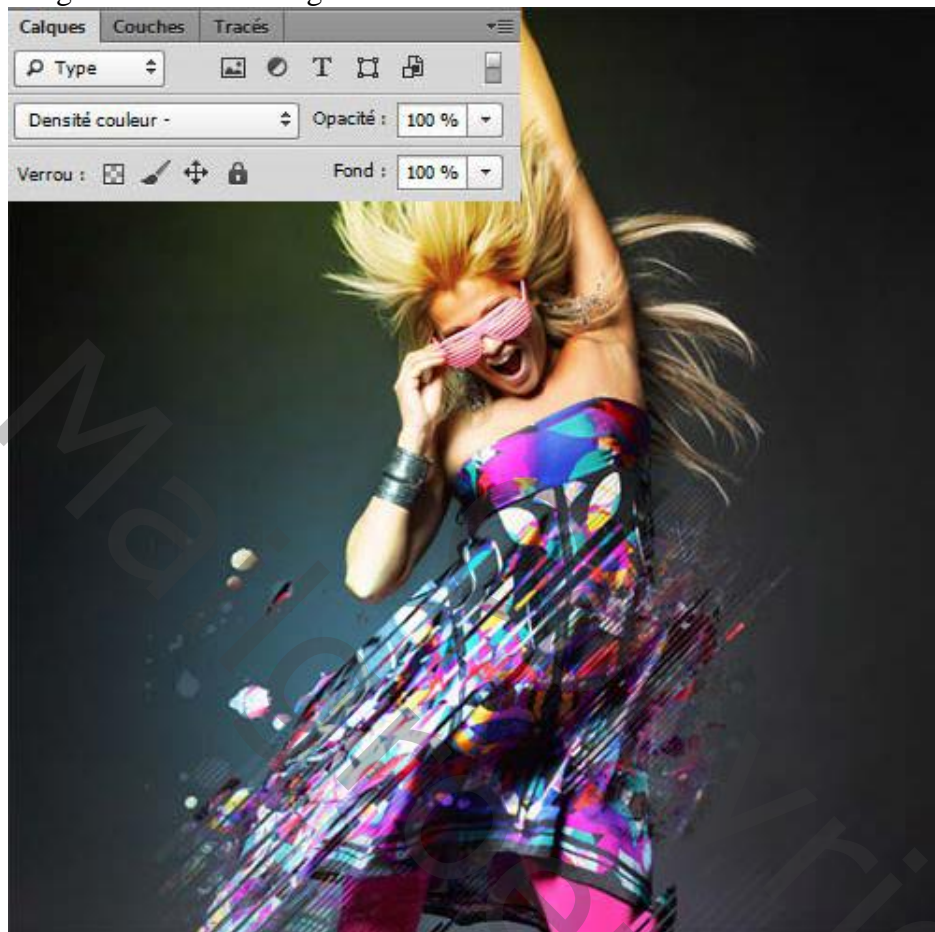
3) Met Doordrukken het model wat donkerder maken, zie + tekens



4) Voeg een nieuwe laag toe ; zacht Penseel ; kleur schilderen met volgende kleuren :
8DAB17 ; #187686 ; # 401C64.



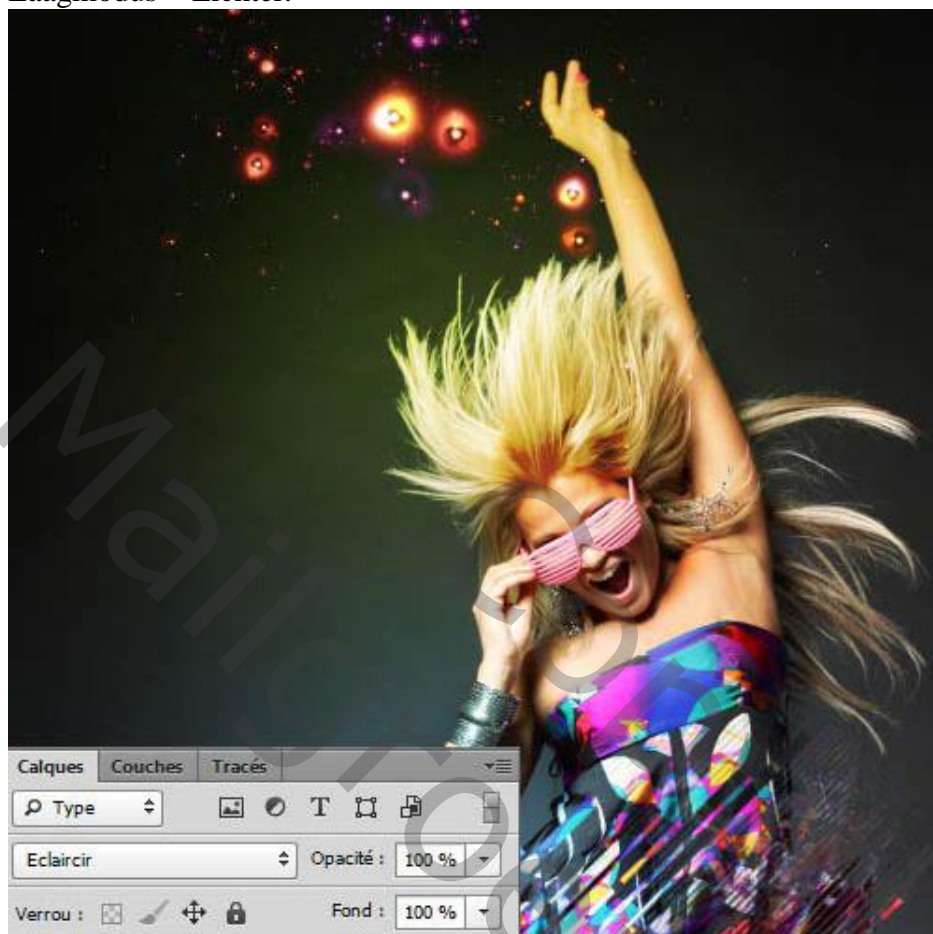
Laagmodus = Kleur Tegenhouden



5) Voeg volgende structuur toe



Laagmodus = Lichter.



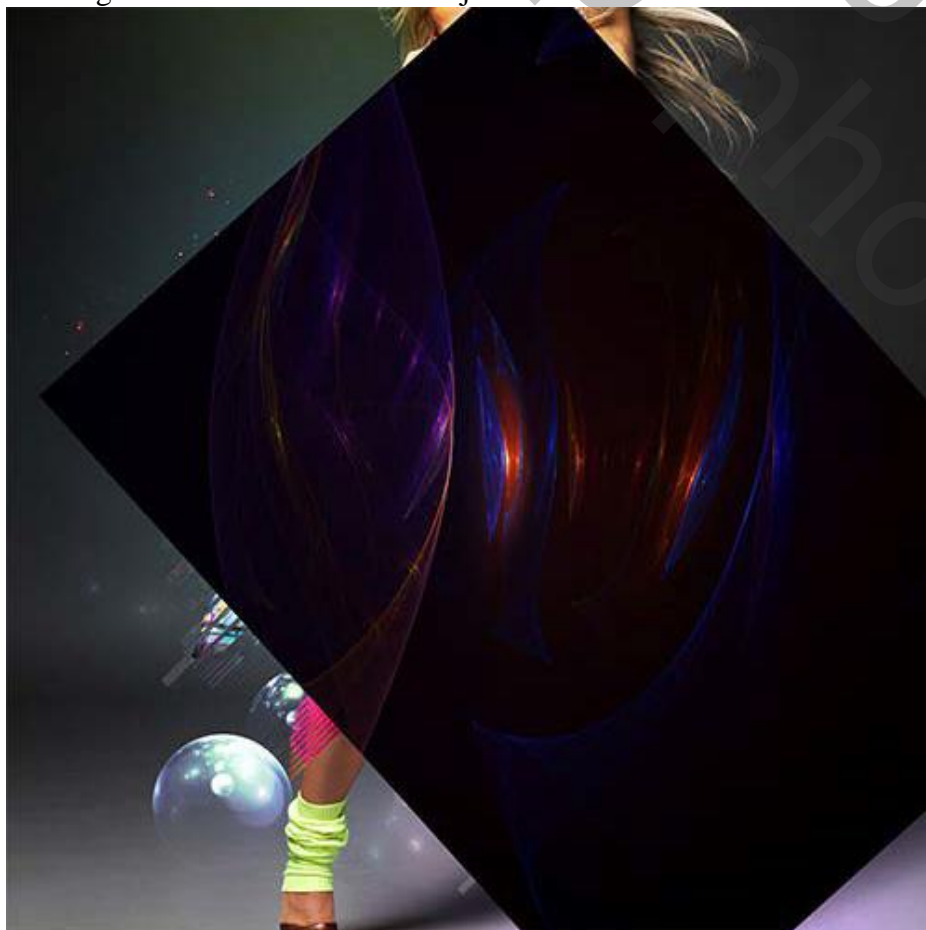
6) Dupliceer de laag (Ctrl + J); verplaats de structuur.



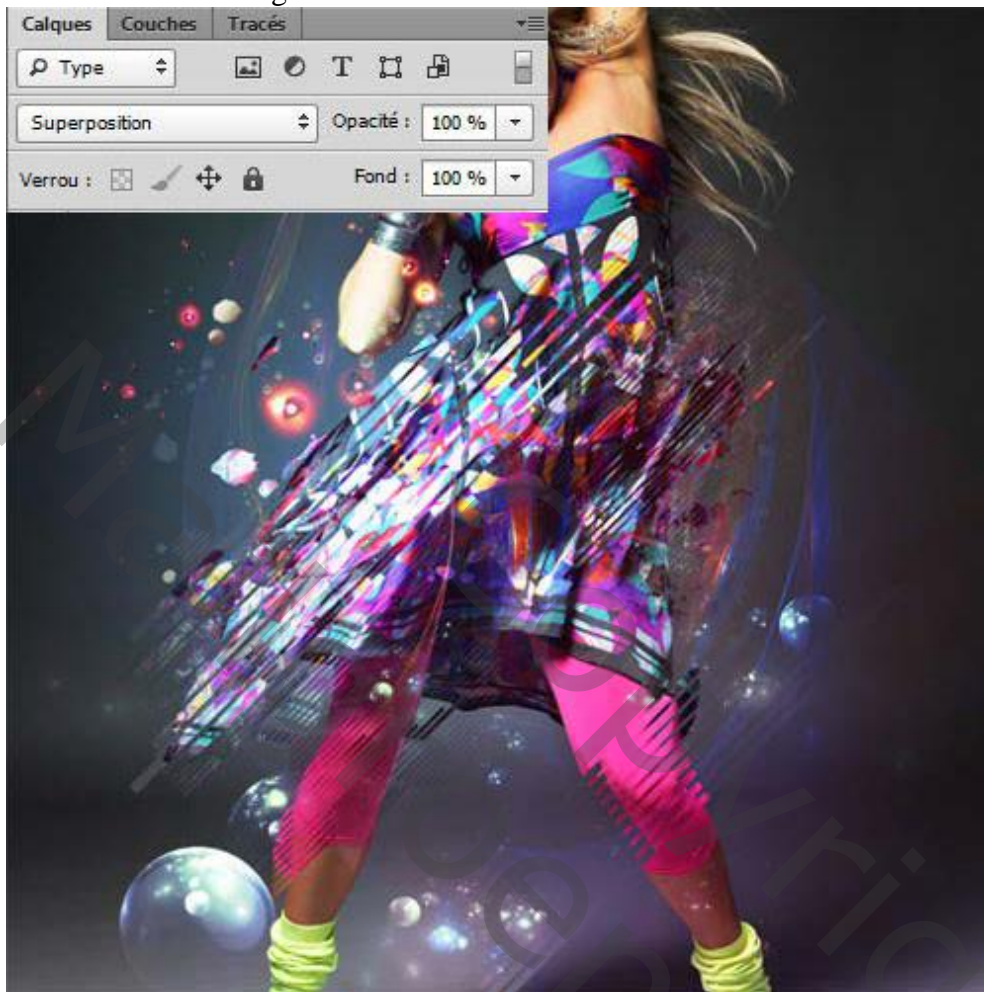
7) Voeg « structuur2 » toe ; zelfde werkwijze volgen



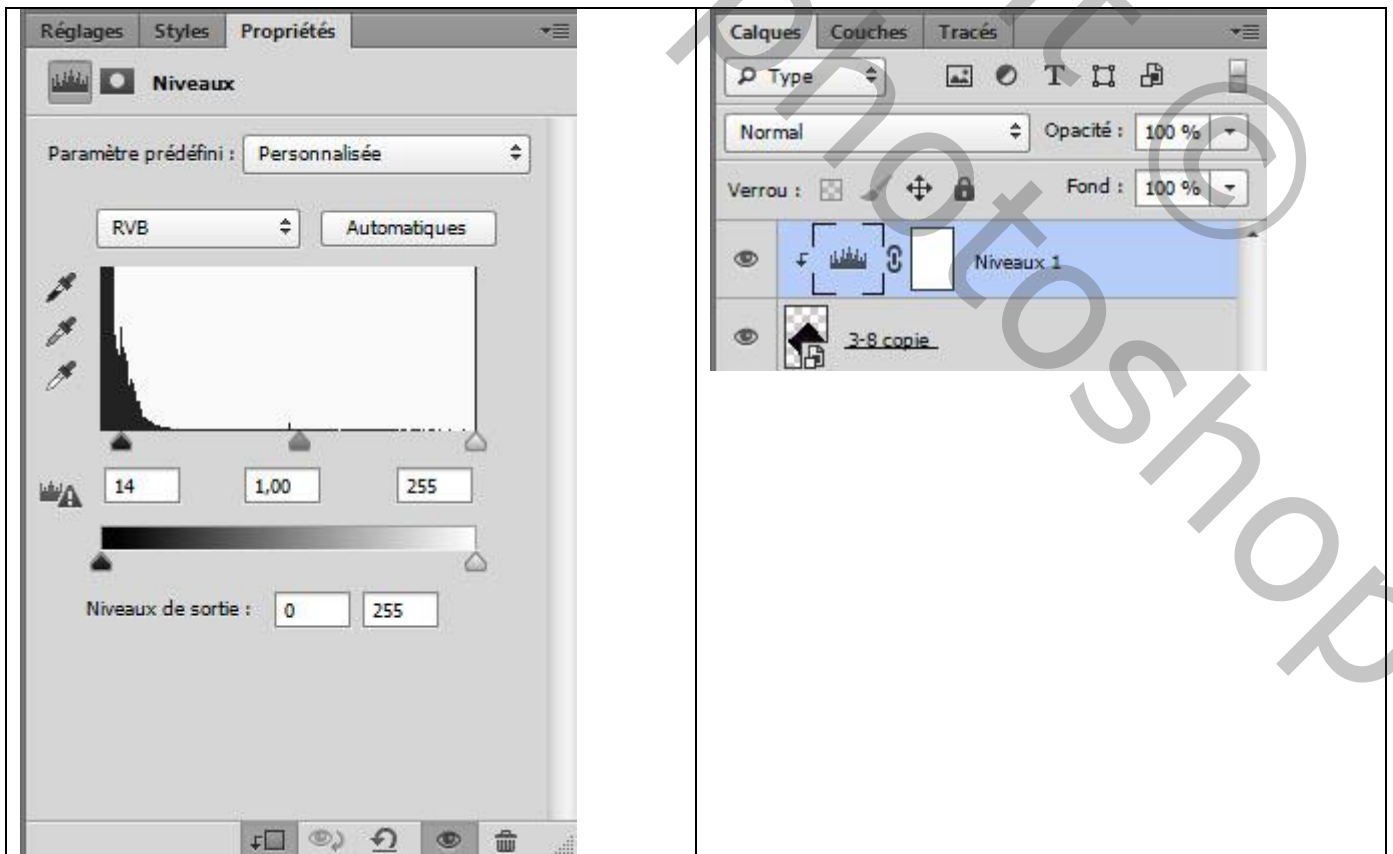
En voeg ook « structuur3 » toe aan je werk document



Voor die laatste : laagmodus = Bleken

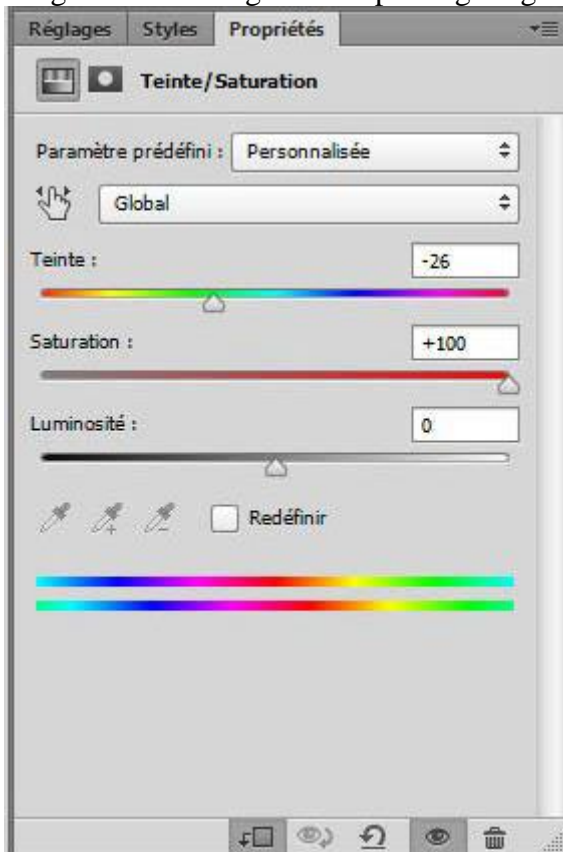


8) Aanpassinglaag 'Niveaus', Uitknipmasker boven « structuur3 ».



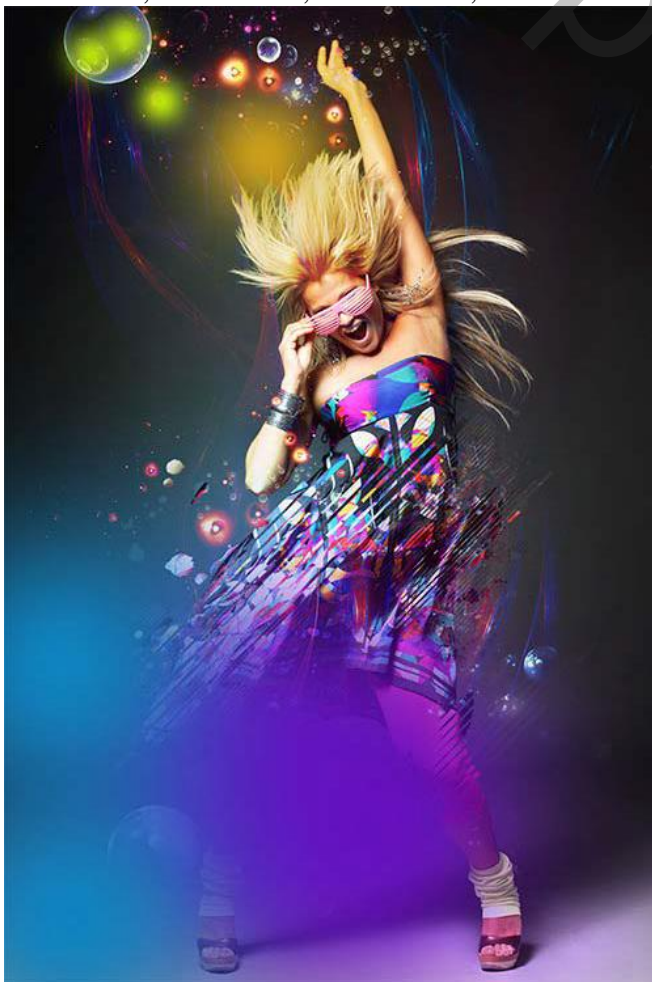


9) Dupliceer laag « structuur3 » ; verplaats als bovenste laag in het lagenpalet ; voeg boven die laag een Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging' toe ; Uitknipmasker.





10) Nieuwe laag ; zacht penseel ; schilder opnieuw wat kleur
0F83BF ; # 6412BF ; # C89E1B ; # B8E110



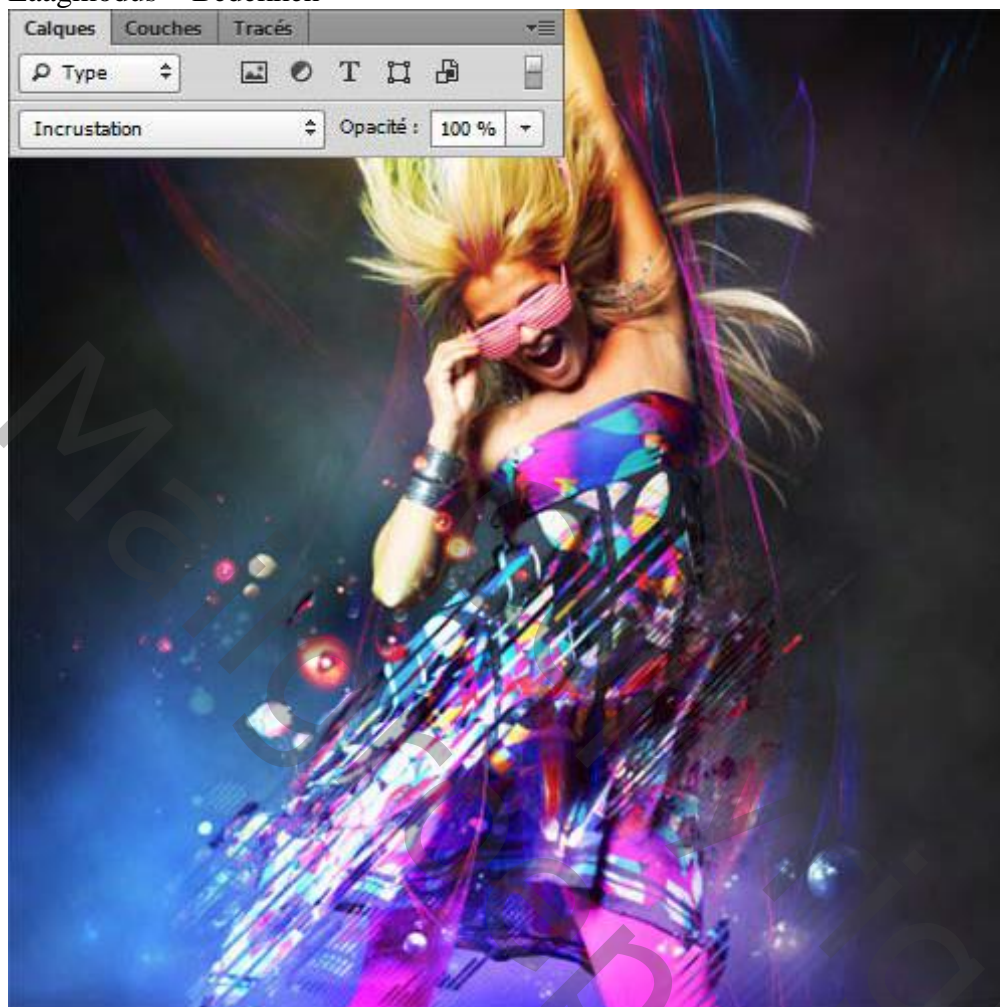
Laagmodus = Kleur Tegenhouden



11) Nieuwe laag : Filter → Rendering → Wolken ; maak de laag dan groter als het canvas.



Laagmodus = Bedekken



12) Voeg een Aanpassingslaag 'Verloop toewijzen' toe : zwart wit ; modus = Bedekken ; dekking = 39%



Zie nog eindresultaat aan het begin van deze oefening